

Lineare Algebra I Blatt 10

1 | Wettkochen

Welche Lösungsräume haben die folgenden linearen Gleichungssysteme in sechs reellen Variablen?

$$(a) \begin{cases} x_4 - 3x_5 + 4x_6 = -1 \\ x_2 + 2x_3 - 4x_5 - 7x_6 = 0 \\ 3x_2 + 6x_3 - 4x_4 + 11x_6 = 4 \\ 4x_2 + 8x_3 - 5x_4 - x_5 = 5 \end{cases} \quad (b) \begin{cases} x_4 - 3x_5 + 4x_6 = -1 \\ x_2 + 2x_3 - 4x_5 - 7x_6 = 5 \\ 3x_2 + 6x_3 - 4x_4 + 11x_6 = 4 \\ 4x_2 + 8x_3 - 5x_4 - x_5 = 0 \end{cases}$$

Bitten geben Sie bei Aufgaben dieses Typs immer den vollständigen Lösungsweg an.

2 | Dreigängemenü

Welche der durch die folgenden Matrizen definierten linearen Abbildungen $\mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ sind surjektiv? Welche injektiv? In den Kernen welcher Abbildungen liegt der Vektor $\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$? In den Bildern welcher Abbildungen liegt der Vektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$?

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & -2 & -1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

3 | Rollenspiel

Sei $\mathbf{x} \in (\mathbb{F}_3)^3$, $\mathbf{b} \in (\mathbb{F}_3)^3$. Wie viele Matrizen $A \in \text{Mat}_{\mathbb{F}_3}(3 \times 3)$ gibt es mit $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$? (Die Antwort sollte abhängen von \mathbf{x} und \mathbf{b} .)

4 | Potenzproblem

Wir nennen eine quadratische Matrix A *nilpotent*, wenn eine ihrer Potenzen A^k ($k \in \mathbb{N}$) die Nullmatrix ist. Eine *strikte obere Dreiecksmatrix* ist eine Matrix $(a_{ij})_{i,j}$ mit $a_{ij} = 0$ für alle $i \geq j$:

$$\begin{pmatrix} 0 & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & a_{n-1n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

- Strikte obere Dreiecksmatrizen sind nilpotent.
- Für jede nilpotente $n \times n$ -Matrix A ist $\mathbb{1}_n - A$ invertierbar.
- Welches Inverse hat die folgende Matrix?

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Tipp zu Aufgabenteil (b): $(1 - a)^{-1} = 1 + a + a^2 + a^3 + \dots$ („geometrische Reihe“)

Bitte versehen Sie jede Lösung mit Namen, Übungsgruppen- und **ID-Nummer** und werfen Sie sie bis zum 28.06.2017, 10:30 Uhr in den für die jeweilige Aufgabe vorgesehenen Briefkasten ein (Etage 25.22.00).